

PITTURA PROIETTORE INTERATTIVA

GUIDA PER L'APPLICAZIONE

La Pittura Proiettore Interattiva è adatta all'uso su intonaco, pannelli, legno, metallo, cemento e compostato. Solo per uso interno.

Il barattolo di pittura copre l'intera area indicata sulla confezione stessa. Assicurati che questa corrisponda alla superficie su cui desideri applicare il prodotto, per garantire una corretta applicazione, non stendere il prodotto su un'area più ampia.

Tutti i prodotti della gamma Smarter Surfaces Projection sono stati certificati per l'uso su cartongesso con uno standard di qualità pari a US 5/ EU Q4 che garantisce una superficie liscia e senza giunture ad alte prestazioni, pronta per essere utilizzata con un proiettore di alta qualità per risultati di proiezione professionali.

COME APPLICARE LA PITTURA PROIETTORE INTERATTIVA

1 PREPARA LA SUPERFICIE

- Tutte le superfici da verniciare devono essere pulite, asciutte e prive di imperfezioni.
- Misura l'area che desideri dipingere e contrassegna con un nastro adesivo. Le dimensioni massime di coprenza sono indicate sulla confezione.
- Applica due mani di Primer Bianco (incluso nel kit).
- Carteggia delicatamente la superficie tra una mano e l'altra.
- Lascia asciugare il primer (circa 2-4 ore a 20°) e controlla che la superficie sia liscia.

2 APPLICA LA PITTURA PROIETTORE INTERATTIVA

- Mescola accuratamente la vernice prima dell'uso.
- Per risultati ottimali, applica la vernice utilizzando un rullo di schiuma o mohair.
- Applica 2 mani. Lascia asciugare la prima mano prima di applicare la seconda (circa 2-4 ore a 20°).

3 LASCIA ASCIUGARE

- La Pittura Proiettore Interattiva sarà asciutta al tatto in 1 ora e utilizzabile dopo 24 ore

CLAUSOLA DI RESPONSABILITÀ DEL PRODOTTO

La vendita dei nostri prodotti è soggetta ai nostri Termini e Condizioni Generali disponibili su www.smartersurfaces.it

SERVIZIO CLIENTI



EMAIL

servizioclienti@smartersurfaces.it



SITO WEB:

www.smartersurfaces.it